

**SONARON BIEN ARRIBA EL 20, 55, 61 Y DOS VECES EL 40. LOTO, VACANTE**

# Quinteto muy afinado

El festival de aciertos continúa. Ayer, con nuestros recomendados, los fieles lectores volvieron a festejar a lo grande. Es que en esta oportunidad clavamos cinco impactos en lo más alto de las pizarras. Los números indicados que dieron presente fueron el 20 (La fies-

ta), 55 (La música), 61 (La escopeta) y el 40 (El cura) por partida doble. Un quinteto muy afinado que sonó bien arriba.

Por último, el sorteo del Loto realizado anoche dejó vacantes sus principales alternativas y ofrecerá un pozo de 449 palos. **o**

## CIUDAD 1ª DE LA MAÑANA

**LETRAS: O, U, H, H**

1	5758	11	1956
2	6835	12	7172
3	2351	13	8645
4	2663	14	9103
5	0857	15	9208
6	0993	16	5410
7	7329	17	6244
8	1193	18	3187
9	0908	19	1551
10	4908	20	1327

## CIUDAD MATUTINA

**LETRAS: E, G, P, R**

1	4566	11	9342
2	5764	12	2976
3	3924	13	8678
4	8563	14	9815
5	2235	15	7835
6	7006	16	4378
7	4131	17	2674
8	5986	18	4490
9	7458	19	5715
10	7837	20	1552

## CIUDAD VESPERTINA

**LETRAS: U, U, T, X**

1	5320	11	0848
2	6499	12	3622
3	3067	13	2501
4	4722	14	7153
5	5728	15	9419
6	9132	16	4437
7	0725	17	3097
8	5937	18	0151
9	8825	19	6738
10	0787	20	6271

## CIUDAD NOCTURNA

**LETRAS: N, S, X, Y**

1	1040	11	3768
2	3498	12	5475
3	6989	13	4481
4	3102	14	8180
5	3911	15	2875
6	0197	16	0885
7	3621	17	0655
8	6221	18	9480
9	5045	19	1609
10	4358	20	0880

## PROVINCIAL 1ª DE LA MAÑANA

1	1648	11	5856
2	6716	12	9576
3	9339	13	2542
4	6674	14	8776
5	3351	15	1216
6	4390	16	7216
7	9076	17	8382
8	2481	18	5304
9	2840	19	9757
10	8264	20	3491

## PROVINCIAL MATUTINA

1	7651	11	5480
2	6370	12	9680
3	2208	13	9336
4	2126	14	7509
5	3707	15	2643
6	7098	16	4440
7	3418	17	7678
8	5251	18	6567
9	8443	19	6928
10	1437	20	7512

## PROVINCIAL VESPERTINA

1	2154	11	5240
2	1902	12	5942
3	5728	13	1909
4	6697	14	8851
5	0462	15	0560
6	3954	16	7108
7	4544	17	1054
8	2937	18	3107
9	5408	19	4292
10	8234	20	8142

## PROVINCIAL NOCTURNA

1	4061	11	4946
2	9666	12	6343
3	9638	13	6031
4	3227	14	5185
5	2692	15	2524
6	4152	16	4650
7	2502	17	7866
8	7489	18	3228
9	3501	19	7861
10	1187	20	3101

## CORDOBA (A LA CABEZA)

- Primera de la mañana: **1940**
- Matutina: **1555**
- Vespertina: **0616**
- Nocturna: **0168**

## ENTRE RIOS (A LA CABEZA)

- Primera de la mañana: **4734**
- Matutina: **4334**
- Vespertina: **6460**
- Nocturna: **2069**

## SANTA FE 1ª DE LA MAÑANA

1	7473	11	7858
2	8784	12	1283
3	7296	13	2792
4	7612	14	0916
5	5586	15	4466
6	3468	16	6737
7	7785	17	6837
8	5958	18	7042
9	5265	19	7342
10	1553	20	3165

## SANTA FE MATUTINA

1	2683	11	4951
2	3174	12	6167
3	4086	13	6748
4	5588	14	1194
5	2487	15	5788
6	9695	16	6013
7	9658	17	7048
8	8285	18	3219
9	5146	19	9585
10	3736	20	1457

## SANTA FE VESPERTINA

1	0578	11	1347
2	3189	12	0736
3	7585	13	2626
4	0504	14	5905
5	8118	15	8000
6	0074	16	0841
7	0469	17	0675
8	4370	18	4655
9	4314	19	7349
10	8847	20	2268

## SANTA FE NOCTURNA

1	4473	11	8767
2	9572	12	0012
3	3543	13	9863
4	1296	14	0611
5	1760	15	1007
6	8211	16	6741
7	1703	17	6476
8	1996	18	2757
9	5918	19	3023
10	7564	20	2654

## LOTO PLUS

- Tradicional **3 | 5 | 11 | 29 | 31 | 36 | 4 | 5**
- Desquite **6 | 9 | 10 | 23 | 34 | 40 | 4 | 8**
- Sale o Sale **4 | 11 | 22 | 26 | 28 | 37 | 4 | 5 | 4 | 8**

■ **Tradicional**  
 Con 6 aciertos + 2 Jacks  
 Ganadores: **VACANTE**  
 Premio: \$ 320.277.901,49  
 Con 6 aciertos + 1 Jack  
 Ganadores: **VACANTE**  
 Premio: \$ 31.224.402,68  
 Con 6 aciertos  
 Ganadores: **VACANTE**  
 Premio: \$ 31.601.576,22  
 Con 5 aciertos + 2 Jacks  
 Ganadores: **sin ganadores**  
 Premio: \$ 240.000,00

Con 5 aciertos + 1 Jack  
 Ganadores: **8**  
 Premio: \$ 2.039.098,51 c/u  
 Con 5 aciertos  
 Ganadores: **14**  
 Premio: \$ 24.000,00 c/u

Premio: \$ 31.224.402,68  
 Con 6 aciertos  
 Ganadores: **VACANTE**  
 Premio: \$ 31.601.576,22

■ **Desquite**  
 Con 6 aciertos + 2 Jacks  
 Ganadores: **VACANTE**  
 Premio: \$ 320.277.901,49  
 Con 6 aciertos + 1 Jack  
 Ganadores: **VACANTE**

■ **Sale o sale**  
 Con 5 aciertos  
 Ganadores: **10**  
 Premio: \$ 196.028,19 c/u  
 Doble  
 Ganadores: **1**  
 Premio: \$ 196.028,19

## TOMBOLA

1	050	11	669
2	851	12	488
3	619	13	889
4	560	14	677
5	391	15	184
6	954	16	857
7	405	17	588
8	545	18	241
9	217	19	806
10	395	20	465

## MENDOZA

1	3350	11	3507
2	4589	12	4267
3	2647	13	1261
4	8036	14	1397
5	6069	15	3109
6	4483	16	7708
7	3482	17	5692
8	4937	18	7792
9	3798	19	2411
10	9760	20	7865

## QUINIELA PLUS

1	01	6	30	11	50	16	84
2	02	7	31	12	52	17	85
3	24	8	38	13	61	18	87
4	27	9	43	14	66	19	89
5	28	10	46	15	79	20	92

Con 8 aciertos **GANADORES VACANTE**  
 Con 7 aciertos **3**  
 Con 6 aciertos **98**  
 Con 5 aciertos **1100**

**IMPORTE**  
 \$ 6.616.603,07  
 \$ 206.000,00 c/u  
 \$ 500,00 c/u  
 \$ 50,00 c/u

## QUINIELA SUPER PLUS

1	11	6	35	11	49	16	63
2	25	7	40	12	51	17	74
3	26	8	41	13	59	18	78
4	31	9	44	14	60	19	90
5	32	10	46	15	62	20	96

Con 7 aciertos **GANADORES 8**  
**IMPORTE \$ 44.230,87 c/u**

## QUINIELA CHANCE PLUS

1	03	6	22	11	52	16	69
2	06	7	34	12	57	17	81
3	10	8	44	13	63	18	83
4	15	9	48	14	65	19	86
5	18	10	50	15	66	20	94

Con 8 aciertos **GANADORES VACANTE**  
 Con 7 aciertos **10**  
 Con 6 aciertos **150**  
 Con 5 aciertos **1503**

**IMPORTE**  
 \$ 5.781.331,19  
 \$ 7.000,00 c/u  
 \$ 300,00 c/u  
 \$ 50,00 c/u

## POCEADA

1	02	6	40	11	68	16	85
2	09	7	43	12	75	17	87
3	11	8	45	13	78	18	89
4	18	9	55	14	80	19	97
5	21	10	58	15	81	20	98

Con 8 aciertos **GANADORES VACANTE**  
 Con 7 aciertos **1**  
 Con 6 aciertos **33**

**IMPORTE**  
 \$ 28.427.295,66  
 \$ 580.356,00  
 \$ 3.864,44 c/u

## EL MUNDO DEL JUEGO

### Los secretos del azar

El objetivo del juego de black jack es de conseguir un resultado mayor que el croupier pero no mayor de 21 puntos. Si el resultado al final de la ronda es mayor de 21 puntos la apuesta se pierde. El valor de las cartas es el siguiente: Todas las figuras (Jota, Dama, Rey) valen 10 puntos. Cartas de 2 a 10 valen su valor numérico

Un As puede valer 1 punto u 11 puntos. Una vez recibidas las dos cartas, el jugador debe decidir si quiere otra carta adicional para acercarse al 21 puntos o si permanecer con las mismas cartas. Si opta por recibir otra carta y el resultado es mayor de 21, entonces pierde su apuesta de forma automática. Cuando el jugador quiere carta adicional es para tener un resultado mínimo de 17 puntos. Si el croupier sobrepasa el 21, todos los jugadores ganan, y de

lo contrario los resultados de los jugadores se comparan con el del croupier y así se determina el ganador. Después de recibir sus dos primeras cartas, el jugador puede elegir entre varias opciones para seguir jugando. Aparte de una estrategia óptima, se pueden tomar decisiones basadas en consideraciones muy simples. Por supuesto se puede aplicar una estrategia justificada matemáticamente pero es suficiente entender el juego básico para poder ganar.