



# SUERTE PARA TODOS

Diario POPULAR

## LOS NUMEROS

### QUINIELA DE LA CIUDAD

20 PREMIOS A LAS 12.00, 14.30, 17.30 y 21.00

40

11

Dato: (El cura)

Onda: (El minero)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

05 50 6161

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
8	0	2
36s	33s	33s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

7687-8153-5353-2360-8037  
8173-7417-5698-7343-8571

▶ AMBOS DEMORADOS

07 11

▶ FAVORITOS:

07 02

### QUINIELA PROVINCIAL

20 PREMIOS A LAS 12.00, 14.30, 17.30 y 21.00

28

02

Dato: (Los senos)

Onda: (El niño)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

05 50 6161

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
3	5	3
22s	21s	18s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

7945-7495-0000-3910-6149  
9621-6298-1292-8147-5967

▶ AMBOS DEMORADOS

04 07

▶ FAVORITOS:

04 53

### TOMBOLA

20 PREMIOS A LAS 15.00 y 21.00

38

12

Dato: (La espinaca)

Onda: (La droga)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

05 50 6161

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
8	4	6
51s	50s	17s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

713-363-331-274-218  
955-430-263-193-332

▶ AMBOS DEMORADOS

01 02

▶ FAVORITOS:

01 46

### SANTA FE

20 PREMIOS A LAS 12.00, 14.30, 17.30 y 21.00

81

97

Dato: (Las flores)

Onda: (La mesa)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

05 50 6161

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
5	0	5
35s	60s	18s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

2937-7132-5876-5420-9459  
35114-4086-1678-0223-5362

▶ AMBOS DEMORADOS

01 06

▶ FAVORITOS:

01 05

## LA ESTAMPITA DE LA SEMANA

### Porfirio, abnegado defensor de los pobres



Cada 26 de febrero se recuerda en particular a San Porfirio, el hombre que desde Gaza, Palestina, logró dejar una marca entre los fieles por su particular devoción con los pobres. Nacido en Tesalónica, vivió como anacoreta en Scete durante cinco años y otros tantos al otro lado del río Jordán, su mensaje y labor rápidamente lo hicieron célebre por su benignidad hacia los más carenciados. Como obispo de Gaza, hizo demoler muchos templos de ídolos, cuyos seguidores le hicieron la vida difícil hasta que descansó venerable con los santos.



UNA PARTIDA LEGENDARIA CADA DIA MAS VIGENTE

## PARAISO Y NUEVE, A DOS DADOS

▶ Dos dados y mucha buena suerte, hacen falta para encontrar el éxito. ¿Cuál es el éxito? Algo que en la vida real resulta casi imposible: **derrotar o superar al banquero**. Si usted lo logra, amigo lector, será el vencedor... en el juego como en la vida.

Paraíso y Nueve es una competencia de origen chino, que habitualmente se juega por dinero y se adapta especialmente a un grupo grande de personas. El objetivo es obtener mayor puntaje que el banquero. Cada vuelta se lleva unos veinte minutos y todos los jugadores actúan como banqueros. ¿El número de jugadores? Es ilimitado, pero se juega mejor con cuatro o más personas.

Cada participante arroja por turno los dos dados y será banquero el que haya sacado la mayor suma. El banquero estipula el límite para las apuestas y luego invita a apostar. Los otros participantes colocan sus apuestas delante de ellos, el banquero las cubre y comienza el juego.

Los veintinueve resultados posibles de un tiro de dos dados se dividen en dos categorías conocidas como Civil y Militar. Los tiros y sus nombres se enumeran en sus correspondientes series. Están ordenados por valor decreciente. Corresponden a

la categoría Civil: 6-6 (Paraíso), 1-1 (Tierra), 4-4 (Hombre), 3-1 (Armonía), 5-5 (Flor de cerezo), 3-3 (Tres largo), 2-2 (Tronco), 6-5 (Cabeza de tigre), 6-4 (Diez rojo), 6-1 (Siete largo), 5-1 (Seis rojo). Son parte de la categoría Militar: 5-4 y 6-3 (Nueve), 5-3 y 6-2 (Ocho), 4-3 y 5-2 (Siete), 4-2 (Seis), 3-2 y 4-1 (Cinco), 2-1 (Tres final).

El banquero o la banca tira los dados y lo que obtiene determina la serie: Civil o Militar. Si el banquero saca el "Mayor" valor de cualquiera de las dos series (Paraíso o Nueve), gana todas las apuestas. Si en cambio saca el "Menor" valor (Seis, Rojo o Tres Final), las pierde. Si saca cualquier otra combinación de cualquiera de las series, cada jugador comenzando por el que está a la izquierda del banquero y siguiendo en el sentido de las agujas del reloj tira los dados para determinar el destino de su apuesta.

El tiro de un jugador no cuenta a menos que pertenezca a la misma serie obtenida por el banquero. El

contrincante continuará tirando hasta que logre un tiro que pertenezca a dicha serie. Una vez que lo haya obtenido, lo comparará con el del banquero. Si es mayor, gana; si es menor, pierde, y si es igual, empatan y entonces cada uno retirará su apuesta y no habrá ningún intercambio. El banquero conserva el puesto hasta ser derrotado por un participante. Una vez completada la vuelta, el jugador a la izquierda del banquero será el nuevo responsable de la banca y el juego se reanuda como la vez anterior.

A tener en cuenta la manera de jugar y principalmente a observar cómo se maneja el contrincante a la hora de utilizar su chance. Es de sabios, ser perseverante y paciente. No por nada el juego nació en China y todavía cautiva a millones en cualquier punto del planeta. Como han leído, es sencillo. Eso no quiere decir que sea fácil derrotar al banquero, ya que para lograrlo, tal como ya se ha expresado, hay que tener estrategia y buena suerte. ◻