

SUERTE PARA TODOS

Diario POPULAR



LOS NUMEROS

QUINIELA DE LA CIUDAD

20 PREMIOS A LAS 12.00, 14.30, 17.30 y 21.00

30 **83**

Dato: (Santa Rosa) Onda: (La felicidad)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

35 **53** **1717**

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
7	5	3
48s	27s	21s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

3521-2641-4804-0476-4339
8499-2942-2995-3205-4119

▶ AMBOS DEMORADOS

07 11

▶ FAVORITOS:

07 53

QUINIELA PROVINCIAL

20 PREMIOS A LAS 12.00, 14.30, 17.30 y 21.00

06 **21**

Dato: (El gato) Onda: (La mujer)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

35 **53** **1717**

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
4	9	5
17s	22s	28s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

9648-7039-2806-3848-4720
1219-2217-1243-4657-4328

▶ AMBOS DEMORADOS

04 07

▶ FAVORITOS:

04 95

TOMBOLA

20 PREMIOS A LAS 15.00 y 21.00

51 **40**

Dato: (El serrucho) Onda: (El cura)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

35 **53** **1717**

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
4	8	9
13s	33s	26s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

078-640-100-133-518
125-617-730-946-827

▶ AMBOS DEMORADOS

01 02

▶ FAVORITOS:

01 89

SANTA FE

20 PREMIOS A LAS 12.00, 14.30, 17.30 y 21.00

16 **60**

Dato: (El anillo) Onda: (La virgen)

JUEGUE SIN MIEDO EL NUMERAZO

35 **53** **1717**

▶ ATRASADOS A LA GRANDE

Centena	Decena	Unidad
5	9	0
55s	41s	26s

▶ LAS ULTIMAS 10 GRANDES

1421-1112-8677-0157-2254
2811-6377-9669-2883-1611

▶ AMBOS DEMORADOS

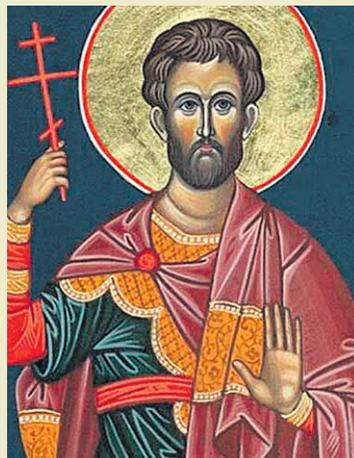
06 09

▶ FAVORITOS:

06 90

LA ESTAMPITA DE LA SEMANA

San Adrián, fiel a sus convicciones



◉ Mártir de la Iglesia, Adrián fue oficial de la guardia del emperador Galerio y por lo tanto perseguidor de cristianos. Sin embargo, al presenciar el juicio y tortura de veintidós mártires, quedó tan impresionado que decidió convertirse al cristianismo. El santo vivió terribles tormentos y fue conducido ante el gobernador de Palestina, Firmiliano, quien lo mandó azotar y desgarrar las carnes. Sus restos terminaron en una hoguera, apagada por una tormenta que sirvió para recoger las reliquias que se conservan en la abadía de San Adriano, en Flandes. Su fiesta se celebra el 5 marzo.



UN CLASICO QUE DIVIERTE Y NO PIERDE VIGENCIA

EL KARMA DEL CULO SUCIO

▶ Este juego de naipes en el que el objetivo es descartarse de todas las cartas y no quedarse en la mano con esa distintiva que dentro de estas circunstancias, **quema o envenena**. Bah, o mejor dicho, no tiene par. A ver quién se anima a correr riesgos hasta el final.

En los grupos de adolescentes, que por un rato abandonan las consolas electrónicas, las computadoras y los celulares, y que en verano se juntan en una playa o en una plaza, es tradicional armar una partida de este lindo juego, más allá del nombre. e juega en diferentes lugares del mundo con algunas particularidades según cada país o región. En este caso, vamos a contar cómo es en las ciudades vecinas al Río de la Plata.

La versión la recordamos a través de un video publicado hace un tiempo por una "gurisa" uruguaya en su canal de YouTube: Jugando con Niki. En Argentina y en Uruguay, al Culo Sucio se juega con barajas españolas de 40 cartas. El nombre se debe al apelativo con que se bautiza al que pierde cada partida. Todas las cartas tienen el mismo valor, más allá de que sea un as, rey, caballo, sota, nueve, ocho, siete, seis, cinco, cuatro, tres o dos. El objetivo del juego, tal como se expresó, es deshacerse de todas las

cartas formando parejas. Se puede competir entre dos, tres, cuatro o más participantes. ¡A jugar! En cada ronda un jugador distinto esconde una carta al azar bajo su cola (se supone que se encuentra sentado y de ahí el nombre del juego) sin que nadie la vea (ni siquiera él mismo).

Luego se reparten las cartas en partes iguales entre los participantes. Cada jugador debe formar parejas de números (por ejemplo: 2 de copas y 2 de oros) la pinta da lo mismo, sólo el número debe ser igual, eso sólo con las cartas que tiene en su mano. Así, hasta finalizar de formar los pares con los naipes que cada uno tiene en el inicio de la mano. Esas cartas se colocan a un costado y ya no se utilizarán. Después, cada jugador debe sacar una carta de un rival y con esas cartas obtenidas de otro jugador se siguen formando las parejas, si es que se puede. El jugador que se queda sin cartas en la mano ya no perderá en esa mano y no será el "Culo Sucio". El resto se seguirá robando cartas y formando

parejas. Quien se quede con la pareja de la carta que antes del inicio de la mano había sido colocada debajo de la cola de uno de los participantes, será el perdedor... el "Culo Sucio".

Con ese nombre se conoce al as de oro. Una posibilidad es que siempre se aparte el as de oro para evitar que las cartas sean pares. El as de oro era el culo sucio. La carta se daba vuelta con temor. Si te tocaba, quedabas solo en el centro de la vergüenza, soportando la humillación pública con la cabeza gacha. Todos gritaban. Algunos también juegan agregando un comodín para que sea el "Culo Sucio". A este juego, sencillo, se juega desde hace muchos años y en diferentes lugares del mundo. En Ecuador y Perú, por ejemplo, se considera al As de Picas como el "Culo Sucio". En Alemania, en tanto, se juega tradicionalmente con una baraja de naipes particulares, compuestas de varios pares y una carta única, el Schwarze Peter. ◉